



II Festival de Realizadores de Videojuegos Cubanos

PROGRAMA GENERAL
II Festival de Realizadores de Videojuegos Cubanos
10-12 de noviembre
Centro Cultural el Castillito
<https://festival2023.videojuegoscuba.org/>

DÍA

10

LOCAL

Lobby

HORA

ACTIVIDADES

8:00-10:00

ACREDITACIÓN

9:00

Inauguración

10:00-12:00

Feria de Videojuegos

13:00

Coffee Break



II Festival de Realizadores de Videojuegos Cubanos

DÍA	LOCAL
10	Discoteca

HORA	ACTIVIDADES
10:00 Canadá	Conferencia: Retos y Oportunidades en la Ingeniería de Software para Juegos de Computadora Dr. C. Fabio Petrillo - Profesor Asociado École de Technologie Supérieure - ÉTS
11:00 España	Conferencia: Derecho de Autor y Propiedad Industrial en Videojuegos Dr. C. Marcos Mariscal Moraza - Profesor Asociado de la Universidad de Alcalá
12:00 España	Conferencia: Inteligencia Artificial en Videojuegos Dr. C. Javier Acalá Casado - Director de la maestría en Desarrollo de Videojuegos de la Universidad Politécnica de Madrid
13:00	Coffee Break
15:00 - 15:30	Foro de Realizadores de Videojuegos Panel: Motenización en Videojuegos Alain Torres Rodríguez, Becario Videojuegos 3CE



II Festival de Realizadores de Videojuegos Cubanos

Samuel Leyva, GeekZone Studio

Omar Correa Madrigal, Director Centro Tecnologías Interactivas VERTEX

15:30

Lanzamiento de la Plataforma Cosmox Beta

Ing. Bárbaro Guillermo Barroso Gómez, Jefe Proyecto Cosmox

DÍA

10, 11,12

SALA

Karaoke

HORA

10:00-16:00

ACTIVIDADES

Hackathon Pachamama Game Jam

13:00

Coffee Break



II Festival de Realizadores de Videojuegos Cubanos

DÍA	LOCAL
11	Lobby
HORA	ACTIVIDADES
8:00-10:00 am	ACREDITACIÓN
10:00 – 16:00	Feria de Videojuegos
10:00-12:00	Exhibición Colsplayer Grupo de Colsplay de Cuba

DÍA	LOCAL
11	Discoteca
HORA	ACTIVIDADES
10:00 India	Conferencia: Industria de los Videojuegos en la India. Ms. C. Mahesh Siripurapu - Cofundador y Director Estudios Agni Interactive



II Festival de Realizadores de Videojuegos Cubanos

11:00 **Conferencia:** El rol del Technical Artist en el desarrollo de juegos AAA
Cuba-
Uruguay Lic. Rodnier García – Artista Técnico, Globant Games Studio

12:00 **Conferencia:** Proceso de Creación de Asset 3D para Videojuegos
Cuba-EU Lic. Ernesto Barroso- Artista 3D Independiente

13:00 **Coffee Break**

14:00 – **Foro de Realizadores de Videojuegos**
16:00 **Panel:** Videojuegos en Cuba y videojuegos cubanos.

Ing. Miguel Alejandro Nicolás Díaz, Desarrollador Independiente
Ing. Carlos Oscar Anaya Cabrera, FATESTUDIOSGAME
Luis Antonio Noa Llorens, FATESTUDIOSGAME
Keyla Rosa Estévez García, Centro de Estudios Sobre la Juventud
Yeny Borrego Dot, Centro de Estudios Sobre la Juventud



II Festival de Realizadores de Videojuegos Cubanos

DÍA	SALA
11	Juegos Mundo Virtual

HORA	ACTIVIDADES
9:00-16:00	Competición E-Sport Dota 2 Javier Vidal Fernández-Presidente Agrupación de Deportes Electrónicos
13:00	Coffee Break

DÍA	LOCAL
12	Lobby

HORA	ACTIVIDADES
10:00-12:00	Presentación de la comunidad Los Cosplay
13:00	Coffee Break



II Festival de Realizadores de Videojuegos Cubanos

14:00 **Clausura y Premiaciones**

DÍA

12

LOCAL

Discoteca

HORA

10:00-13:00

ACTIVIDADES

Presentación de los Resultados Pachamama Game Jam

13:00

Coffee Break
